

# vijf-x-twintig

15	56	33	79	49	26	47	43	27	64
63	30	55	19	40	78	50	52	48	32
46	58	52	25	66	42	55	17	77	48
28	60	36	72	47	34	49	56	55	44
41	80	53	65	16	39	50	71	24	52
57	35	45	46	57	68	54	59	47	44
22	18	51	23	45	54	29	45	76	31
54	70	62	73	48	43	60	20	61	53
59	37	75	52	41	40	52	69	53	51
49	46	67	21	58	51	50	74	38	42



# vijf-x-twintig – instructie

**Aant. spelers:** 2

**Nodig:**

- een blad ‘vijf-x-twintig’
- 5 dobbelstenen met 20 kanten
- per persoon een stift met eigen kleur

**Doel:**

- optellen t/m 100 oefenen
- zo veel mogelijk vakjes in jouw kleur kleuren

## Uitleg van het spel:

Gooi om de beurt met de dobbelstenen. Tel alle getallen bij elkaar op. Zoek het vakje met jouw getal erin, en kleur dat vakje. Is hij al gekleurd? Dan heb je pech! De getallen onder de 15 en boven de 85 bestaan niet! Als je toch een van die getallen gooit, mag je zelf weten welk vakje je kleurt. Wie de meeste vakjes heeft, wint!

**Extra bonus:** als je een kring van vakjes hebt gekleurd, mag je de lege vakjes daarbinnen ook in jouw kleur kleuren (zie hieronder)!

57	68	54	59
45	54	29	45
48	43	60	20

57	68	54	59
45	54	29	45
48	43	60	20

**Variatie tip:** je kunt ook afspreken dat je met alle getallen mag werken, en er een min- en/of een plus-som van mag maken! (bijv.: de getallen: 18, 15, 12 en 3.  $18 + 12 + 3 - 15 = 18$ . Dit kun je strategisch inzetten.

Bij het vormgeven van dit spel is het lettertype “Dyslexie” gebruikt van het Dyslexiefont. Meer informatie over dit speciale lettertype én een gratis download voor thuisgebruik kunt u vinden op [www.dyslexiefont.com](http://www.dyslexiefont.com).