

vier-x-twintig

26	38	49	61	27	46	55	39	48	21
42	12	50	22	47	11	46	55	45	67
47	32	56	41	33	16	66	28	57	62
68	54	17	58	40	13	21	56	33	45
42	23	48	60	39	24	37	27	54	59
58	36	53	26	10	25	32	51	28	20
30	36	65	57	52	18	35	20	37	44
52	49	15	30	25	22	44	31	38	29
43	29	34	43	35	64	24	14	69	50
63	31	40	41	23	51	70	53	34	19



vier-x-twintig – instructie

Aant. spelers: 2

Nodig:

- een blad ‘vier-x-twintig’
- 4 dobbelstenen met 20 kanten
- per persoon een stift met eigen kleur

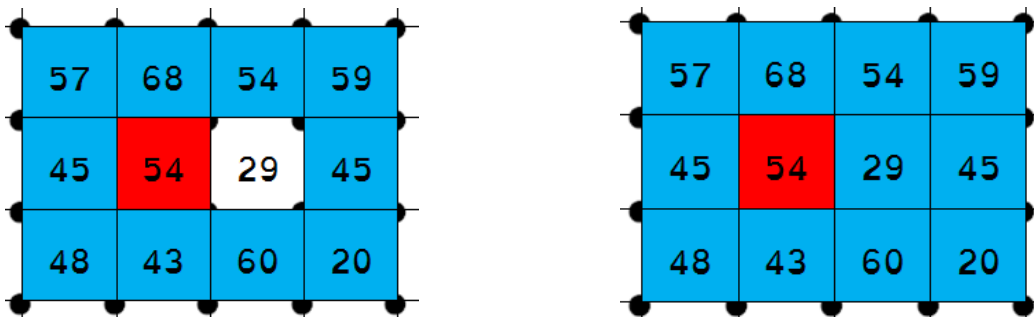
Doel:

- optellen t/m 80 oefenen
- zo veel mogelijk vakjes in jouw kleur kleuren

Uitleg van het spel:

Gooi om de beurt met de dobbelstenen. Tel alle getallen bij elkaar op. Zoek het vakje met jouw getal erin, en kleur dat vakje. Is hij al gekleurd? Dan heb je pech! De getallen onder de 10 en boven de 70 bestaan niet! Als je toch een van die getallen gooit, mag je zelf weten welk vakje je kleurt. Wie de meeste vakjes heeft, wint!

Extra bonus: als je een kring van vakjes hebt gekleurd, mag je de lege vakjes daarbinnen ook in jouw kleur kleuren (zie hieronder)!



Variatie tip: je kunt ook afspreken dat je met alle getallen mag werken, en er een min- en/of een plus-som van mag maken! (bijv.: de getallen: 18, 8, 15 en 3. $18 + 8 + 3 - 15 = 14$. Dit kun je strategisch inzetten.

Bij het vormgeven van dit spel is het lettertype “Dyslexie” gebruikt van het Dyslexiefont. Meer informatie over dit speciale lettertype én een gratis download voor thuisgebruik kunt u vinden op www.dyslexiefont.com.