

# drie-x-twintig

29	31	27	23	37	32	20	36	24	35
38	28	44	34	16	40	28	43	16	22
33	21	19	23	55	19	49	17	27	25
26	41	18	50	30	42	36	10	25	35
32	45	24	12	29	9	54	39	42	33
28	31	51	15	5	21	6	13	37	36
39	45	39	8	18	40	53	48	43	21
22	46	15	30	47	7	38	22	26	23
32	29	30	52	38	11	44	14	17	26
25	40	27	20	33	24	31	41	37	34



# drie-x-twintig – instructie

**Aant. spelers:** 2

**Nodig:**

- een blad ‘drie-x-twintig’
- 3 dobbelstenen met 20 kanten
- per persoon een stift met eigen kleur

**Doel:**

- optellen (en aftrekken) t/m 60 oefenen
- zo veel mogelijk vakjes in jouw kleur kleuren

## Uitleg van het spel:

Gooi om de beurt met de dobbelstenen. Tel alle getallen bij elkaar op. Zoek het vakje met jouw getal erin, en kleur dat vakje. Is hij al gekleurd? Dan heb je pech! De getallen onder de 5 en boven de 55 bestaan niet! Als je toch een van die getallen gooit, mag je zelf weten welk vakje je kleurt. Wie de meeste vakjes heeft, wint!

**Extra bonus:** als je een kring van vakjes hebt gekleurd, mag je de lege vakjes daarbinnen ook in jouw kleur kleuren (zie hieronder)!

57	68	54	59
45	54	29	45
48	43	60	20

57	68	54	59
45	54	29	45
48	43	60	20

**Variatie tip:** je kunt ook afspreken dat je met alle getallen mag werken, en er een min- en/of een plus-som van mag maken! (bijv.: de getallen: 18, 8 en 15.  $18 + 8 - 15 = 11$ . Dit kun je strategisch inzetten.

Bij het vormgeven van dit spel is het lettertype “Dyslexie” gebruikt van het Dyslexiefont. Meer informatie over dit speciale lettertype én een gratis download voor thuisgebruik kunt u vinden op [www.dyslexiefont.com](http://www.dyslexiefont.com).