

Breukendobbel

$\frac{8}{32}$	$\frac{18}{21}$	$\frac{11}{11}$	$\frac{4}{16}$	$\frac{16}{20}$	$\frac{21}{27}$	$\frac{6}{12}$	$\frac{4}{18}$	$\frac{16}{24}$	$\frac{32}{32}$
$\frac{9}{18}$	$\frac{8}{12}$	$\frac{12}{20}$	$\frac{10}{30}$	$\frac{6}{15}$	$\frac{12}{12}$	$\frac{10}{12}$	$\frac{9}{12}$	$\frac{22}{22}$	$\frac{32}{45}$
$\frac{27}{30}$	$\frac{4}{20}$	$\frac{17}{17}$	$\frac{12}{18}$	$\frac{15}{24}$	$\frac{15}{30}$	$\frac{20}{28}$	$\frac{20}{20}$	$\frac{2}{20}$	$\frac{12}{15}$
$\frac{13}{13}$	$\frac{2}{14}$	$\frac{18}{36}$	$\frac{6}{14}$	$\frac{8}{20}$	$\frac{5}{20}$	$\frac{8}{18}$	$\frac{15}{27}$	$\frac{14}{28}$	$\frac{26}{26}$
$\frac{6}{18}$	$\frac{45}{45}$	$\frac{16}{18}$	$\frac{3}{12}$	$\frac{15}{20}$	$\frac{20}{25}$	$\frac{24}{24}$	$\frac{10}{20}$	$\frac{12}{14}$	$\frac{9}{24}$
$\frac{8}{16}$	$\frac{10}{18}$	$\frac{14}{14}$	$\frac{4}{12}$	$\frac{20}{36}$	$\frac{30}{30}$	$\frac{18}{20}$	$\frac{6}{24}$	$\frac{8}{14}$	$\frac{4}{14}$
$\frac{21}{30}$	$\frac{36}{36}$	$\frac{10}{16}$	$\frac{5}{25}$	$\frac{2}{12}$	$\frac{12}{24}$	$\frac{24}{28}$	$\frac{12}{21}$	$\frac{40}{40}$	$\frac{7}{21}$
$\frac{6}{20}$	$\frac{28}{40}$	$\frac{16}{32}$	$\frac{12}{20}$	$\frac{42}{42}$	$\frac{15}{18}$	$\frac{20}{24}$	$\frac{21}{24}$	$\frac{6}{16}$	$\frac{15}{15}$
$\frac{10}{14}$	$\frac{18}{18}$	$\frac{20}{32}$	$\frac{25}{25}$	$\frac{24}{27}$	$\frac{8}{16}$	$\frac{14}{16}$	$\frac{28}{32}$	$\frac{12}{16}$	$\frac{5}{15}$
$\frac{8}{28}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{14}{18}$	$\frac{12}{27}$	$\frac{21}{21}$	$\frac{9}{21}$	$\frac{2}{18}$	$\frac{7}{14}$	$\frac{6}{27}$	$\frac{16}{16}$



Breukendobbel – instructie

Aant. spelers: 2 tot 4

Nodig:

- een blad ‘Breukendobbel’
- de dobbelsteen – in – dobbelsteen met 10 zijden
- per persoon een stift met eigen kleur

Doel:

- het gelijknamig maken van breuken oefenen
- een zo lang mogelijke slang in jouw kleur maken

Uitleg van het spel:

Gooi om de beurt met de dobbelsteen. Maak met de 2 getallen een breuk. Zorg dat het hoogste getal onder staat (de noemer is). Zoek een gelijkwaardige breuk op in het schema, en kleur hem in jouw kleur. Probeer een zo lang mogelijke slang te maken! Wie de langste slang heeft (niet diagonaal!) heeft gewonnen.

Bij het vormgeven van dit spel is het lettertype “Dyslexie” gebruikt van het Dyslexiefont. Meer informatie over dit speciale lettertype én een gratis download voor thuisgebruik kunt u vinden op www.dyslexiefont.com.

