

Rode geeltjes - tafels

30	40	5	10	25	40
8	24	30	15	20	4
20	27	100	60	10	18
35	15	50	15	90	9
70	20	6	12	3	45
21	16	80	50	12	2

2		3		4		5		10	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Rode geeltjes - instructie

Aant. spelers: 2

Nodig:

- een blad 'Rode geeltjes'
- 36 fiches met 2 zijden: rood en geel
- 2 ringetjes/blokjes

Doel:

- het oefenen de tafel van 2,3,4,5 en 10
- strategieën ontwikkelen om te winnen
- zoveel mogelijk fiches in jouw kleur krijgen

Uitleg van het spel:

Kies in het onderste schema 2 cijfers uit: 1 in de bovenste rij en 1 in de onderste rij. Leg daar de ringetjes/bokjes op. Maak met die cijfers een keer som, zoek het antwoord op het werkblad en leg er een fiche op met jouw kleur naar boven. Speler 2 mag nu 1 ringetje/blokje verplaatsen en maakt met de nieuwe cijfers een keer som. Ligt er aan twee kanten van jouw fiche(s) een fiche van je tegenstander? Dan mag het fiche omgedraaid worden en ben jij je fiche kwijt. Andersom natuurlijk ook! Kijk voor een voorbeeld op de volgende bladzijde van deze uitleg.

Als de meeste cijfers bedekt zijn en er 5 keer achter elkaar geen fiche gelegd kan worden, is het spel afgelopen. Degene met de meeste fiches in zijn kleur heeft gewonnen!



Voorbeeld:

<p>1: dit is de situatie</p>	<h3>Rode geeltjes - tafels</h3> <table border="1"><tr><td>30</td><td>40</td><td>5</td><td>10</td><td>25</td><td>40</td></tr><tr><td>8</td><td>24</td><td>30</td><td>15</td><td>20</td><td>4</td></tr><tr><td>20</td><td>27</td><td>100</td><td>60</td><td>10</td><td>18</td></tr></table>	30	40	5	10	25	40	8	24	30	15	20	4	20	27	100	60	10	18
30	40	5	10	25	40														
8	24	30	15	20	4														
20	27	100	60	10	18														
<p>2: Speler geel kiest bijvoorbeeld 6 en 4. De som wordt: $6 \times 4 = 24$. De 24 wordt geel.</p>	<h3>Rode geeltjes - tafels</h3> <table border="1"><tr><td>30</td><td>40</td><td>5</td><td>10</td><td>25</td><td>40</td></tr><tr><td>8</td><td>24</td><td>30</td><td>15</td><td>20</td><td>4</td></tr><tr><td>20</td><td>27</td><td>100</td><td>60</td><td>10</td><td>18</td></tr></table>	30	40	5	10	25	40	8	24	30	15	20	4	20	27	100	60	10	18
30	40	5	10	25	40														
8	24	30	15	20	4														
20	27	100	60	10	18														
<p>3: Alles tussen de twee gele fiches in wordt geel gemaakt. Dit mag ook verticaal en diagonaal.</p>	<h3>Rode geeltjes - tafels</h3> <table border="1"><tr><td>30</td><td>40</td><td>5</td><td>10</td><td>25</td><td>40</td></tr><tr><td>8</td><td>24</td><td>30</td><td>15</td><td>20</td><td>4</td></tr><tr><td>20</td><td>27</td><td>100</td><td>60</td><td>10</td><td>18</td></tr></table>	30	40	5	10	25	40	8	24	30	15	20	4	20	27	100	60	10	18
30	40	5	10	25	40														
8	24	30	15	20	4														
20	27	100	60	10	18														

Bij het vormgeven van dit spel is het lettertype "Dyslexie" gebruikt van het Dyslexiefont. Meer informatie over dit speciale lettertype én een gratis download voor thuisgebruik kunt u vinden op www.dyslexiefont.com.

